

# SPONGEBOB KEERT TERUG NAAR DE WERELD DER VIDEOGAMES. EN HIJ IS ER KLAAR VOOR!

Game: *SpongeBob SquarePants: Battle for Bikini Bottom – Rehydrated* – Platform(s): PlayStation 4, XBOX One, Nintendo Switch en PC  
Release: 23 juni 2020 – Recensie door: Robin Hordijk

Plankton heeft een nieuw plan bedacht om het recept van de krabburger te stelen (alwéér...). Deze keer heeft hij een gigantische machine gebouwd die in een hefboomomdraai een heel leger van robots produceert. Hij vergeet echter de gehoorzaamheidshefboom over te halen (waarom hééft 'ie die hefboom eigenlijk?). De robots komen tegen Plankton in opstand, smijten hem de Maatemmer uit en richten enorme chaos aan in heel Bikinibroek. Aan SpongeBob en zijn beste vrienden, Patrick en Sandy de taak om dit op te lossen.



*Originele versie*



*Rehydrated versie*

De afgelopen jaren hebben we al flink wat remakes van oudere games gezien. *Crash Bandicoot: N-Sane Trilogy*, *Spyro: Reignited Trilogy* en *The Legend of Zelda: Link's Awakening*, om er een paar te noemen. Alle drie waren dit in de originele 'oude' versie al geweldige games, maar gingen in de 'nieuwe' versie nog een stapje verder door bijvoorbeeld de onvolmaaktheden die de oorspronkelijke versies hadden zo goed als volledig op te lossen. En dat is ook hier gelukt.

Bij de personages heeft men er ditmaal voor gezorgd dat ze tijdens de in-game dialoog meerdere gezichtsuitdrukkingen laten zien dan in het origineel (waar ze slechts één gezichtsuitdrukking tegelijk konden toepassen waardoor sommige dialogen nogal stijf overkwamen). Dit pakt uitstekend uit en de personages komen nu veel meer tot leven. Tevens zijn diezelfde dialogen nu in alle in de game beschikbare talen voor zover mogelijk ingesproken door de zelfde acteurs als in de serie. Helaas voor ons: een Nederlandse taaloptie is (nog) niet beschikbaar. Ook de toevoeging van verschillende verwijzingen naar de TV-serie (waarvan er in het origineel ook al flink wat te vinden waren) pakt erg leuk uit. Uiteraard zijn ook de graphics flink opgepoetst en zien de verschillende levels die SpongeBob en zijn vrienden moeten doorkruisen er nu veel realistischer uit. Vooral Rock Bottom (in het Nederlands: Steenbroek) en Kelp Forest (Algenbos), die er in de originele versie behoorlijk donker uitzagen waardoor het erg makkelijk was om te verdwalen, zijn nu ook een stuk lichter en dus ook overzichtelijker.

Voor zowel videogame- als SpongeBob-fans valt er dus heel wat te beleven. Kijk alleen wel uit met de Switch versie. Die bevat namelijk een behoorlijk aantal prestatieproblemen. Maar laat je er daardoor niet van weerhouden om jezelf (opnieuw) onder te dompelen in deze maffe onderwaterwereld, want 'zolang hij vierkant is en deze spons SpongeBOB heet, laat hij Bikinibroek niet vallen!'



*'Ik ben er klaar voor!'*